"L'uomo non smette di giocare perché invecchia, ma invecchia perché smette di giocare"

(G.Stanley Hall)

www.slowgame.it
www.facebook.com/SlowGameBorgomanero

L'associazione ludica SlowGame di Borgomanero ci tiene a farvi sapere:

ALCUNI ASPETTI DEI GIOCHI PER GRANDI

1: per prima cosa vogliamo chiarire che "gioco" non significa "gioco d'azzardo", anzi quello di cui ci occupiamo noi non c'entra proprio **nulla** con l'azzardo.

2: tutti conoscete Risiko!, Monopoly, Trivial Pursuit e altri giochi classici, ma ce ne sono tantissimi altri, più nuovi, più attuali e, secondo noi, **più belli**!

3: il gioco non è prerogativa dei soli bambini. Nella nostra ludoteca siamo tutti adulti, uomini e donne, e **ci divertiamo tantissimo** con le oltre 100 scatole che abbiamo a disposizione.

4: non tutti i giochi per grandi sono complicatissimi e lunghissimi. Ne abbiamo anche di semplici, veloci e umoristici.

5: impararli è semplice, anche perché **ve li spieghiamo noi**!

VENITE A TROVARCI!

L'ingresso è libero per tutti i maggiorenni.

VI ASSICURIAMO CHE VI DIVERTIRETE!

www.slowgame.it www.facebook.com/SlowGameBorgomanero

"Si può negare, se si vuole, quasi ogni astrazione: giustizia, bellezza, verità, divinità.
Si può negare la serietà, ma non il gioco"

(Edward Hall)

www.slowgame.it
www.facebook.com/SlowGameBorgomanero

L'associazione ludica SlowGame di Borgomanero vi spiega:

PERCHE' CI PIACCIONO I GIOCHI

1: sono ***economici***: con una scatola possono giocare in media 4 persone per svariate serate.

2: sono ***aggregativi***: intorno al tavolo si cementano le amicizie (e le rivalità!), e lo svolgimento della partita offre sempre numerosi spunti di discussione, a volte accesa, a volte canzonatoria, ma sempre interessante e divertente.

3: sono ***stimolanti***: si può lasciare da parte la propria "banale" identità e calarsi nei panni di un generale, una spia, uno zombie, un detective, un astronauta o chissà che altro, partecipando in modo **attivo** allo svolgimento della partita (a differenza di ciò che accade, per esempio, con libri o film).

4: sono ***intuitivi***: giocare è un desiderio che tutti abbiamo fin dai primi mesi di vita.

5: sono ***vari***: le tipologie di gioco sono tantissime, da quelli tradizionali, a quelli da tavolo, di ruolo, di miniature, agli astratti, ai collezionabili, alle *app* e ai videogames. Difficile che a una persona non ne piaccia neanche una.

"Il Gioco per un bambino è fondamentale per la crescita.
Giocare è crescere, pratica sempre utile all'uomo"

(Stephen Littleword)

www.slowgame.it
www.facebook.com/SlowGameBorgomanero

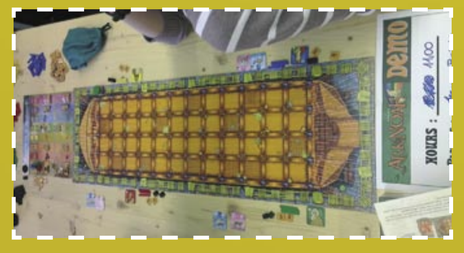
L'associazione ludica SlowGame di Borgomanero presenta una veloce guida ai:

GIOCHI STRATEGICI E COMPLESSI

DI DURATA SOLITAMENTE SUPERIORE ALL'ORA E MEZZA, SONO QUELLI CHE RICHIEDONO UNA MAGGIORE CONCENTRAZIONE E IN CUI L'ABILITÀ DEL GIOCATORE È SEMPRE PIÙ IMPORTANTE DELLA FORTUNA.
VE NE PRESENTIAMO ALCUNI ESEMPI:

Giochi in cui bisogna scegliere in ogni turno quale azione svolgere, fra una gamma limitata di opzioni:

Puerto Rico


Ark & Noah

Agricola

Stone Age

Giochi in cui bisogna gestire i propri soldi e/o risorse per ottenere Punti Vittoria:

Alta Tensione

Florenza

Il Castello

Giochi in cui bisogna espandere il proprio territorio:

Imperial

Shogun

Small World

Giochi in cui bisogna avere la maggioranza di lavoratori in una zona specifica:

El Grande

Jerusalem

"Scopri di più su una persona in un'ora di gioco che in un anno di conversazione"

(Platone)

www.slowgame.it
www.facebook.com/SlowGameBorgomanero

L'associazione ludica SlowGame di Borgomanero presenta una veloce guida ai:

GIOCHI AD ALTA INTERAZIONE VERBALE

DI DURATA VARIABILE, SONO QUELLI PIÙ ADATTI AI GRUPPI CHE SI CONOSCONO BENE. OTTIMI PER FAR SORGERE AMICIZIE O RIVALITÀ. BLUFF E FACCIA DI BRONZO SONO SEMPRE INDISPENSABILI PER QUESTI TITOLI. ALCUNI ESEMPI:

Giochi con ruoli segreti in cui "i cattivi" si conoscono fra di loro e "i buoni" devono scoprirli:

The Resistance

Lupus in Tabula

Wherewolf

Giochi con ruoli segreti in cui nessuno conosce i propri compagni di squadra o avversari:

Battlestar Galactica

Bang!

Il Castello del Diavolo

Giochi collaborativi in cui decidere insieme la strategia migliore per sconfiggere il gioco:

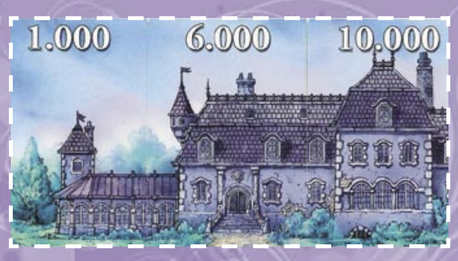
Shadows over Camelot

Pandemia

Arkham Horror

Lettere da Whitechapel

Giochi di contrattazione e diplomazia, in cui ognuno gioca per sé, ma è pronto a stringere (e rompere) alleanze con gli avversari:



Intrigue

Trono di Spade

Diplomacy

Caligula

"Soltanto nel gioco è possibile per l'uomo essere veramente libero. Inoltre mette in pratica la certezza del diritto, perché un gioco può esistere soltanto nel rispetto delle regole"

(Juli Zeh)

www.slowgame.it
www.facebook.com/SlowGameBorgomanero

L'associazione ludica SlowGame di Borgomanero presenta una veloce guida ai:

GIOCHI VELOCI E DIVERTENTI

DI DURATA CONTENUTA, SONO QUELLI PIÙ LEGGERI E CHIASSOSI, OTTIMI PER L'INIZIO O LA FINE DELLA SERATA. A VOLTE È LA FORTUNA A FARLA DA PADRONA, ALTRE VOLTE È L'ABILITÀ DEL GIOCATORE. ALCUNI ESEMPI:

Giochi che richiedono riflessi pronti e velocità di esecuzione mentale e manuale:

Dobble

Fun Farm

Schiaccia-mosche

Ubongo

Giochi di bluff in cui si conosce solo la propria mano e bisogna indovinare quella degli avversari, oppure... Il contrario!

Perudo

Coyote

Hanabi

Giochi in cui un po' di cultura generale non guasta:

ThémAtik

Timeline

Kaleidos

Giochi in cui si lanciano una marea di dadi e bisogna decidere quali tenere, quali rilanciare e come gestirli:

King of Tokyo

Il verme è tratto

To court the king

"Giocare significa allenare la mente alla vita.
Un gioco non è mai solo un gioco"

(Stephen Littleword)

www.slowgame.it
www.facebook.com/SlowGameBorgomanero

L'associazione ludica SlowGame di Borgomanero presenta una veloce guida ai:

GIOCHI PER TUTTI I GUSTI

IN QUESTO PANNELLO PRESENTIAMO ALCUNI GIOCHI CHE RITENIAMO ADATTI PER INTRODURRE NUOVE PERSONE NEL NOSTRO MONDO. CE NE SONO DI PIÙ O MENO COMPLESSI, MA TUTTI POSSONO ESSERE IMPARATI IN UNA SERA E GIOCATI IN UN'ORA O MENO. ALCUNI ESEMPI:

Giochi con una buona dose di fortuna, data da dadi o pesca di carte, ma che per vincere richiedono le giuste scelte da parte del giocatore:

Kingsburg

St. Petersburg

Carcassonne

Giochi in cui bisogna combinare al meglio gli effetti delle proprie carte per imboccare la strada più breve verso la vittoria:

Dominion

Seasons

7 Wonders

Giochi di deduzione:

Il mistero dell'Abbazia

Dixit

Citadels

Giochi che mescolano un po' tutte le caratteristiche elencate su questi pannelli, in modo gradevole e non troppo complicato:

Takenoko

Niagara

Sator

Dungeon Fighter